

# 구축할 준비가 되셨습니까?

무료로 개발, 구축 준비가 되었을 때 구매.

뷰포리아 엔진(Vuforia Engine)은 500,000 만명 이상의 개발자가 선택한 선두적 증강현실 소프트웨어입니다. [지금 등록하면](#) 무료 뷰포리아 개발 라이선스 키로 사용 가능하며, 론칭할 준비가 되면 프로젝트나 고객에 맞는 서브스크립션 플랜을 선택할 수 있습니다. AR의 최첨단을 걷고 싶으신가요? [뷰포리아 이노베이터 프로그램](#)에 참여하시면 최신 기능에 대한 얼리 액세스가 가능하며 직접 지원을 받을 수 있습니다.

플랜 결정에 도움이 필요하십니까? [저희에게 알려주십시오.](#)



## 프로(Pro)

고급 피쳐 및 기능  
모든 기업용

- 기본 타겟 유형
  - 무제한 뷰마크
- 모델 타겟
- 커스텀 클라우드 데이터베이스
- 고급&외부 카메라 API
- 생산 지원
- 무료 버전 업데이트

[연락하기](#)

[자세히 알아보기](#)

조건: 연간 매출이 1000 만 달러 미만인 기업을 위해 구축된 앱



## 베이직 + 클라우드

여러 세트의 클라우드 기반 타겟에 사용  
소기업용

- 기본 타겟 유형
- 클라우드 이미지 데이터베이스
- 포럼 지원
- 무료 버전 업데이트

\$99/mo\*

[지금 구매하기](#)

[자세히 알아보기](#)

\*중국에서는 사용 불가능

한국에서 본 라이선스의 웹 세일즈는 허용되지 않습니다. 자세한 정보는 [저희에게 문의하시기 바랍니다.](#)

조건: 연간 매출이 1000 만 달러 미만인 기업을 위해 구축된 앱



## 베이직

표준 AR 기능  
학생, 초보자 및 소기업용

- 기본 타겟 유형
  - 그라운드 플레인
  - 이미지
  - 뷰마크 (개당 100 개)
  - 오브젝트 (스캐닝 통해서)
- 포럼 지원
- 무료 버전 업데이트

\$42/mo\*

[지금 구매하기](#)

[자세히 알아보기](#)

\*\$504 를 매년 청구

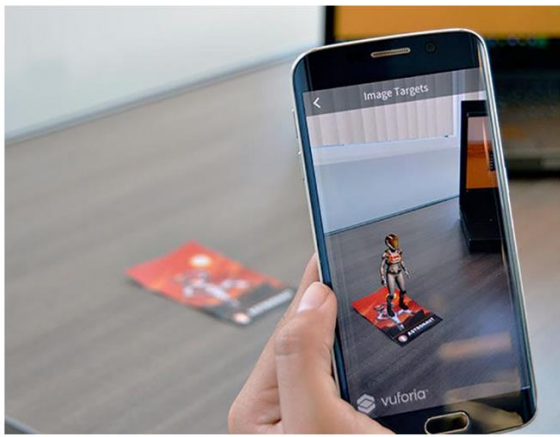
한국에서 본 라이선스의 웹 세일즈는 허용되지 않습니다. 자세한 정보는 [저희에게 문의하시기 바랍니다.](#)

## 프로 라이선스

뷰포리아 엔진 프로(Vuforia Engine Pro) 라이선스는 시장에서 가장 발전된 AR 기술 오픈링으로 가장 다양한 종류의 사용 가능 디바이스에 대한 지원을 제공합니다. 컴퓨터 비전 혁신을 십 여년 이상 이끌어온 뷰포리아는 여러분의 새로운 또는 기존 어플리케이션을 위해 강력하고 정확한 경험을 제공합니다. 이 라이선스에는 마커가 필요 없는 이미지 기반의 모든 AR 기능, 커스텀 클라우드 지원, 어드밴스 & 외부 카메라 API 그리고 모델 타겟(Model Targets)이 포함되어 있습니다. 모델 타겟은 3D CAD 모델을 활용하며, 인공 지능과 합치면 사용자는 손 쉽게 사용할 수 있는 고급 경험을 얻을 수 있습니다.

이 라이선스는 강력한 AR 어플리케이션을 만들고자 하는 기업 또는 조직 모두를 위한 라이선스입니다. 제품 지원이 포함되어 있습니다.

[연락하기](#)



## 베이직 + 클라우드 라이선스

뷰포리아 엔진 베이직 + 클라우드 라이선스는 베이직 라이선스(뷰마크(VuMarks), 이미지 타겟(Image Targets), 오브젝트 타겟(Object Targets) 및 그라운드 플레인(Ground Plane))에 포함된 모든 강력한 AR 기능뿐만 아니라 클라우드 인식 데이터베이스도 추가 제공됩니다. 뷰포리아 클라우드 데이터베이스는 한달에 최대 100,000 이미지와 10,000 이미지 인식을 지원합니다. 이 라이선스는 크고 다이나믹한 타겟 세트를 사용하는 어플리케이션을 구축하고 싶은 기업과 개발자를 위해 만들어졌습니다. 클라우드 데이터베이스는 매거진이나 카탈로그와 사용하기에 가장 적합합니다. 지원은 뷰포리아 엔진 커뮤니티 포럼을 통해 제공됩니다.

매출 조건이 있는 라이선스 (연간 매출이 1000 만 달러 미만인 기업을 위해 구축된 앱)

[지금 구매하기](#)

## 베이직 라이선스

뷰포리아 엔진 베이직 라이선스는 개발자에게 선두적인 AR 기술에 대한 액세스와 가장 폭 넓은 디바이스 지원을 제공합니다. 뷰포리아 기능은 고급 컴퓨터 비전과 VISLAM 을 이용하여 개발자에게 가장 정확하고, 강력하며 안정적인 AR 경험을 제공하고 있습니다. 베이직 라이선스에는 그라운드 플레인(Ground Plane), 이미지 타겟(Image Targets), 뷰마크(Vumarks) 및 오브젝트 타겟(Object Targets)가 포함됩니다. 이 라이선스는 일관적인 세트의 타겟과 같이 사용할 어플리케이션을 만드는 소기업 또는 개발자를 위해 고안되었습니다. 지원은 뷰포리아 엔진 커뮤니티 포럼을 통해 제공됩니다.

매출 조건이 있는 라이선스 (연간 매출이 1000 만 달러 미만인 기업을 위해 구축된 앱)

[지금 구매하기](#)



## FAQ

### 어떤 라이선스를 구매해야 합니까?

- 연간 매출이 1000 만 달러 이상인 기업을 위한 앱을 구축한다면 프로(Pro) 라이선스를 구매해야 합니다. 연간 매출이 1000 만 달러 미만이라도 제품의 쪽으로 어플리케이션을 생성하거나 직접 만든 어플리케이션에서 PTC 소프트웨어를 판매할 계획이라면, 또한 프로(Pro) 라이선스를 구매하여야 합니다. 현재 학생, 대학 또는 비영리 기관을 위한 특별 라이선스는 없습니다.

### 타겟 유형에 대한 정보는 어디서 얻을 수 있습니까?

- 뷰포리아 엔진은 폭 넓은 범위의 증강현실 타겟 옵션을 제공하고 있습니다. 각각에 대한 자세한 정보는 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 모델 타겟(Model Targets)은 무엇입니까?

- 모델 타겟은 CAD 데이터로 물리적 오브젝트를 인식할 수 있습니다. 또한 개발자들은 딥러닝을 사용하여 즉각적으로 그리고 자동으로 인식되도록 모델을 트레이닝할 수 있습니다.

### 어떤 디바이스를 지원합니까?

- 뷰포리아 엔진은 폭 넓은 iOS, 안드로이드 및 UWP 디바이스를 지원합니다. 전체 목록을 보려면 [여기를 클릭](#)하십시오.

### 여러 어플리케이션에 한 개의 라이선스를 사용할 수 있습니까?

- 아니오. 각각의 앱이 하나의 라이선스를 가지고 있어야 합니다.

### 플랜은 어떻게 변경할 수 있습니까?

- 여러분의 어플리케이션에 맞는 새로운 라이선스 유형을 취득하려면 [저희에게 연락](#)하십시오.

### 우리 니즈에 맞는 라이선싱 옵션이 없으면 어떻게 합니까?

- 저희 영업팀과 라이선싱 옵션에 대해 의논하려면 이 [양식](#)을 작성해 주십시오.

기타 라이선싱 & 가격 관련 질문이 있으십니까? [여기를 클릭](#)하십시오.